

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

Categorías y ramas

Categoría	Rama
2010-2011	☒
2008-2009	☒

Sede y fechas del evento

2.1 Andes International School Puebla Boulevard del Niño Poblano 2509, Reserva Territorial Atlixcáyotl, 72820 San Andrés Cholula, Puebla

([Ubicación Google Maps](#))

2.2 Las competencias se realizarán en las instalaciones mencionadas.

2.2.1 Fase 1: La competencia inicia el lunes 16 de noviembre y termina el jueves 19 de noviembre, donde se disputarán ambas categorías (2010-2011 y 2008-2009).

2.2.2 Los programas de competencia y horarios se comunicarán por canales oficiales a partir de la junta previa.

Participantes

3.1 Deportistas

3.1.1 Pueden participar todos los alumnos regulares inscritos en secundaria o bachillerato de un colegio de la Red de Colegios Semper Altius, Red Prepa Anáhuac, de la Red de Colegios Mano Amiga de los territorios de México y Centroamérica o del Norte de México, o bien de los colegios del Regnum Christi en otros países.

3.1.2 Pueden participar los alumnos en una categoría de edad superior, pero nunca en una de edad inferior. ***El margen de edad es de un año inferior al año de nacimiento menor marcado en la categoría.***

3.1.3 Un alumno una vez inscrito en una categoría, no podrá jugar con otra diferente, aunque sea la correspondiente a su edad.

3.1.4 La inscripción será exclusivamente a través del Sistema de inscripción del Torneo de la Amistad del **7 al 11 de septiembre de 2026**. Una vez cerrado el sistema, no se permitirán cambios, altas ni bajas, con excepción de lo establecido en la Convocatoria n. 4.6.



TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

3.1.5 Ningún atleta podrá participar en más de un deporte de conjunto, independientemente de la fase en la que se realice, aun cuando tenga el rango de edad para participar.

3.1.6 Es responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en un deporte de conjunto y uno individual. La organización del Torneo de la Amistad 2026 no realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.

3.1.7 Número de jugadores y equipos

3.1.7.1 Cada equipo podrá registrar un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 14 jugadores, un entrenador y un auxiliar.

3.1.7.2 El número máximo de equipos para la categoría: 2008-2009 será de 16.

3.1.7.3 El número máximo de equipos para las categorías: 2010 – 2011 será de 16.

Entrenadores y Delegados

3.2.1 Los entrenadores y el delegado por deporte de cada colegio deberán estar incluidos en la cédula de inscripción correspondiente y avalada por su colegio. Deberán portar de manera visible su gafete oficial del Torneo de la Amistad. Les corresponde velar por el buen comportamiento de sus jugadores y la vivencia del Fair Play Semper Altius.

Padres de familia

3.3.1 Padres de familia y acompañantes Los padres de familia y acompañantes debidamente registrados (ver Convocatoria n.4.4) podrán estar durante las competencias en las áreas designadas para el público.

3.4 Ningún participante podrá desempeñar otra función distinta de la que es propia.

3.5 Se registrará un equipo por colegio y categoría; en caso de que el comité organizador lo considere necesario para completar grupos perfectos, se podrá registrar un equipo B.

3.6 Será responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en un deporte de conjunto y uno individual. La organización del Torneo de la Amistad 2026 no realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.



**TORNEO
DE LA
AMISTAD**

**PUEBLA
2026**

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

Categorías y especificaciones

4.1 Categoría 2008-2009

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Duración medio tiempo	Medida de la cancha	Número de balón
2008-2009	4	10 min	10 min	65x30m	4

4.2 Categoría 2010-2011

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Duración medio tiempo	Medida de la cancha	Número de balón
2010-2011	4	10 min	10 min	65x30m	4

4.3 Todas las categorías de fútbol rápido tendrán como sede las instalaciones del Andes International School Puebla.

Sistema de competencia

5.1 Se dará a conocer en la junta de sorteo de acuerdo con los equipos inscritos en cada categoría.

5.2 La asignación de puntos acorde al resultado obtenido es de la siguiente manera:

5.2.1 Juego Ganado: 3 puntos

5.2.2 Juego Empatado y ganado en Shoot Outs: 2 puntos (3 shoot outs por equipo)

5.2.3 Juego Empatado y perdido en Shoot Outs: 1 punto (3 shoot outs por equipo)

5.2.4 Juego Perdido: 0 puntos

5.3 Criterio de desempate en puntos para clasificar a la siguiente etapa:

5.3.1 Mejor diferencia de goles (anotados menos recibidos)

5.3.2 Mayor cantidad de goles anotados

5.3.3 Resultados entre sí (incluyendo resultado de la definición del punto extra en shoot outs)

5.3.4 Mejor disciplina (en primera instancia las tarjetas rojas, en segunda las amarillas)

5.3.5 Sorteo

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

5.4 Desempate en rondas de Playoffs:

5.4.1 Si persiste el empate, no se llevarán a cabo tiempos extras en ninguna categoría.

5.4.2 En caso de persistir el empate, se procederá a ejecutar tres shoot outs por equipo, en caso de mantenerse el empate, se realizará muerte súbita.

5.5 Perder por default:

5.5.1 En el caso de abandono del partido, si el equipo infractor tiene el marcador a favor, el marcador final será de 3-0 en contra. Si el equipo infractor al abandonarlo tiene marcador en contra, se respetará como final.

5.5.2 En caso de no presentarse a la hora indicada, el marcador será 3-0 a favor de equipo presente.

5.5.3 Cuando no se presente a la hora marcada de inicio de juego a excepción del primer juego de la jornada que tiene como prórroga 10 minutos, haciéndose el recorte de tiempos necesario para no retrasar el próximo partido.

5.5.4 Al alinear a un jugador suspendido.

5.5.5 Cuando el entrenador o porra invada la cancha y se suspenda el juego definitivamente, perderá el juego y quedará 3-0.

5.5.6 Alinear a un jugador que no pertenezca al equipo o categoría.

5.5.7 Cualquier miembro del equipo, porra o directivo que intente agredir o agreda a un árbitro o un integrante de la organización (staff), quedará suspendido de manera definitiva del evento y como consecuencia perderá el encuentro.

5.5.8 No presentar las credenciales de jugadores y entrenadores.

Adecuaciones al reglamento

6.1 Cualquiera de los jugadores podrá cambiar de posición con el portero con previa autorización del árbitro.

6.2 En caso de lesión del portero, mientras el cuerpo técnico permanezca en el terreno de juego dando atención al portero lesionado, otro jugador del equipo puede calentar con un balón dentro del terreno de juego.

6.3 El saque de meta si puede pasar la media cancha, pero no las 3 líneas.

6.4 El portero al hacer tiempo dentro de su área al pasar los 5 segundos, se decreta el tiro libre indirecto y cuenta como falta.

6.5 Se considera falta al hacer contacto con la mano.

6.6 Al acumular las 6 faltas y esta última es dentro del área, se cobra penal y no suma al conteo. Es decir, se queda en 5 faltas.



TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

6.7 3 líneas, en caso de rebasar por aire el balón las 3 líneas marcadas en el terreno de juego, se cobrará tiro libre directo desde la línea más cercana a la portería del equipo infractor, sin ser acumulativa al conteo de faltas.

Tiempo de juego

- 7.1 Cada vez que concluya un periodo, los equipos deberán de cambiar de portería sin descanso.
- 7.2 Cada equipo tiene derecho a un tiempo fuera por período, este tendrá una duración de 30 segundos.
- 7.3 El entrenador o auxiliar técnico podrán solicitar el tiempo fuera al árbitro, siempre y cuando tengan posesión del balón.
- 7.4 El portero podrá solicitar tiempo fuera, solamente cuando tenga control del balón con las manos antes de los cinco segundos para poner en juego la pelota.
- 7.5 Los árbitros podrán solicitar tiempo fuera, cuando así lo juzguen necesario.

Terreno de juego

- 8.1 La cancha de juego estará delimitada por una pared perimetral, que se considerará parte de ella.
- 8.2 La superficie de juego es de pasto sintético.
- 8.3 El terreno de juego será delimitado por líneas visibles en color contrastante con el pasto sintético.

Uniformes

- 9.1 Los jugadores deberán portar el uniforme completo del mismo color, con número visible en la espalda.
- 9.2 El portero deberá utilizar su vestimenta con colores diferentes al uniforme del equipo contrario, árbitro central y de su propio equipo.
- 9.3 Los jugadores deberán portar tenis (multi tacos), espinilleras y medias largas que cubran las espinilleras para poder jugar. Por ningún motivo podrán usar zapato de fútbol soccer (tachones).
- 9.4 Todos los equipos deberán presentarse con dos uniformes. Si el árbitro considera que los colores se prestan a confusiones, por medio de un volado se determine quién hace cambio de uniforme.
- 9.5 El uso de licras interiores deberá ser del color predominante de la manga en caso de la playera y del short en su caso, de lo contrario no podrá utilizar la licra.
- 9.6 Se prohíbe el uso de joyería, alhajas, cadenas, aretes, esclavas y derivados por la seguridad de los jugadores.

TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

Arbitraje y visores

10.1 Arbitraje:

10.1.1 El servicio de árbitros será proporcionado por el Comité Organizador y ellos serán la máxima autoridad dentro de la competencia en el ámbito técnico del reglamento de fútbol asociación y sus decisiones serán inapelables y se harán merecedores del respeto de todos los participantes de la competencia dentro y fuera de las áreas de juego.

10.1.2 Los juegos en todas las categorías serán dirigidos por dos árbitros quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego antes, durante y después del partido. A su vez habrá un tercer árbitro como cronometrista y éste se encontrará en la caseta destinada para ello. Éste árbitro tiene la facultad de:

10.1.2.1 Llevar el control del juego en la cédula.

10.1.2.2 Llevar el control del tiempo y marcador.

10.1.2.3 Llevar el control de la caja de castigo.

10.1.2.4 Llevar el control de faltas.

10.1.3 Al equipo que cometa 6 faltas será sancionado con un tiro de shoot outs. Las faltas no se borrarán entre períodos. Una vez tirado el shoot outs, se deberán cometer 6 faltas más para cobrar otro.

10.1.4 Tarjetas azules (Fair Play): en caso de que un jugador reciba por parte del árbitro una tarjeta azul este deberá abandonar durante 2 minutos el terreno de juego, teniendo la posibilidad de entrar a la cancha una vez pasado este tiempo o si el equipo contrario marca un gol.

10.1.5 Tarjetas amarillas: si un jugador recibe una tarjeta amarilla, este deberá abandonar durante 2 minutos el terreno de juego, con la posibilidad de entrar a la cancha tras pasar este tiempo o si el equipo contrario marca un gol.

10.1.6 Tarjetas rojas: si un jugador recibe una tarjeta roja por infracción al reglamento grave (roja directa), el equipo se queda con un jugador menos durante 5 minutos. El jugador expulsado no puede regresar al terreno de juego. Una vez pasado los 5 minutos otro jugador puede entrar a la cancha. En el caso de ser expulsado por acumular 5 faltas personales o recibir una tercera amonestación el tiempo de sanción será de 2 minutos y podrá entrar a la cancha tras pasar este tiempo o si el equipo contrario marca un gol.

10.1.7 El árbitro será la máxima autoridad dentro del terreno de juego y sus decisiones serán inapelables, por tal motivo; no se recibirá ninguna protesta de forma escrita por la aplicación del reglamento por parte del cuerpo arbitral.

10.1.8 Se sancionará o expulsará del terreno de juego, al jugador, entrenador, auxiliar, padre de familia que en opinión del árbitro manifieste una conducta violenta, antideportiva o que altere el buen desarrollo del



TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

torneo. Y se sancionará al equipo con tarjeta azul por conducta antideportiva y castigo de banca.

10.1.9 No permitirá que nadie fuera de los jugadores suplentes, el entrenador y el auxiliar se coloque en la banca.

10.1.10 El árbitro deberá estar al pendiente de que se firme la cédula de juego al inicio y al final de cada encuentro. Así mismo por reglamento el árbitro firmará la cédula de juego al final de cada encuentro.

Visores

10.2.1 Los visores supervisan y apoyan en la vivencia del Fair Play Semper Altius. No tienen injerencia en los resultados técnicos de las competencias.

Comité de Honor y Justicia

11.1 El Comité de Honor y Justicia es la máxima instancia del Torneo de la Amistad para recibir, analizar y dictaminar sobre cualquier situación disciplinar o controversia que el Comité Organizador someta a su análisis.

11.2 Las decisiones del comité de Honor y Justicia son inapelables.

Protestas

12.1 Toda protesta deberá presentarse por escrito al Comité organizador, validada por la firma del director del colegio o el delegado del colegio. El Comité organizador la turnará al Comité de Honor y Justicia.

12.2 El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos después de la publicación oficial del resultado de una prueba anexando las pruebas que juzgue necesarias para dar fundamento a la misma. Como evidencias o pruebas no se considerarán videos ni fotografías.

12.3 La protesta debe ir acompañado con \$5,000.00 pesos (Cinco mil pesos 00/100 M.N.). Si el fallo del Comité de Honor y Justicia es favorable, esta cantidad se devolverá a quien presentó la protesta.

12.4 Los casos no previstos en el código disciplinario serán resueltos por el Comité organizador, siendo la decisión inapelable.

Sorteo de Grupos

13.1 Los Sorteos de grupos se llevarán a cabo:

Fase 1 se realizará el **30 de septiembre de 2026**.

En las instalaciones del Andes International School Puebla. Se transmitirá en vivo

Junta Previa

14.1 La junta previa se llevará a cabo el 23 de octubre de 2026 en las instalaciones del Andes International School Puebla.



TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIVUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

14.2 Durante la junta previa se darán a conocer las consideraciones específicas del evento.

Disciplina y sanciones

15.1 Todos los participantes (incluyendo al público y las porras) deberán conducirse con respeto durante el evento según el espíritu de Fair Play Semper Altius. Para los casos de indisciplina o conducta no adecuada, se aplicará el reglamento General de comportamiento Torneo de la Amistad

15.2 Es importante que el entrenador conozca que son motivo de amonestaciones para jugadores y cuerpo técnico alguna de las siguientes acciones (este listado es de manera informativa y no limitativa a las aplicaciones del reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol Rápido y Fútbol 7 (FMFRYF7) en este rubro):

15.2.1 Protestar de manera airada las decisiones arbitrales.

15.2.2 Cuando se rehúsen a despojarse de objetos ajenos a la indumentaria del juego.

15.2.3 Incurrir en jugadas violentas o mal intencionadas que no pongan en riesgo la salud de otro competidor, de lo contrario será expulsado del partido.

15.2.4 Ingresar al terreno de juego sin autorización del árbitro.

15.2.5 Tener actitudes ofensivas, señas soeces, porras agresivas o insultantes, etc.

15.2.6 Tener actitudes intimidatorias hacia árbitros, participantes, delegados, staff y entrenadores.

15.3 **Respecto a las tarjetas se observa lo siguiente:**

15.3.1 Tres amonestaciones en combinación durante el mismo partido, el jugador será expulsado del partido.

15.3.2 Roja directa no jugará el siguiente partido.

15.3.3 No hay acumulación de tarjetas amarillas durante la competencia.

15.4 El equipo será dado de baja del Torneo de la Amistad en cualquiera de los siguientes casos: si llegara a haber cualquier tipo de pelea entre los jugadores participantes, así como entre los padres de familia, acompañantes o porras en general, por invasión de cancha de padres de familia, porra y acompañantes en general, que impidan el desarrollo del encuentro, por faltas de respeto graves, golpes o peleas con el cuerpo arbitral del Torneo.

15.5 **En caso de aplicarse la expulsión o baja del torneo:**

15.5.1 En fase de grupos el o los equipos expulsados perderán sus partidos por marcador de 3-0 y no tendrán derecho a continuar en el torneo.

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

- 15.5.2** En rondas eliminatorias el equipo será eliminado y su lugar lo obtendrá el mejor del ranking de los equipos que hayan perdido en dicha ronda, utilizando los criterios de desempate mencionados con anterioridad.

Consideraciones Generales

16.1 Para los equipos:

- 16.1.1** Los equipos deberán presentarse al menos 15 minutos antes de la hora programada ya que no habrá prórroga.
- 16.1.2** La zona de calentamiento la tendrá que localizar el entrenador, ya que ésta no será asignada por el Comité Organizador.
- 16.1.3** Al inicio y al final de cada partido los jugadores deberán saludarse como signo de amistad.

16.2 Para los jugadores y entrenadores:

- 16.2.1** El entrenador es el responsable de estimar el tiempo suficiente y necesario para el calentamiento completo de su equipo, por lo que deberá preverlo para citar y concentrar anticipadamente a sus integrantes.
- 16.2.2** En la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar, delegado y los jugadores suplentes.
- 16.2.3** Sólo el entrenador y un auxiliar podrán dirigir y dar voces al equipo (solo uno de pie).
- 16.2.4** En caso de expulsión el jugador no podrá permanecer en la banca de suplentes.
- 16.2.5** En caso de expulsión del entrenador del equipo, este no podrá permanecer en la banca y tendrá que retirarse del encuentro. El auxiliar tomará su lugar.
- 16.2.6** Los jugadores, entrenador, delegado y auxiliar de entrenador deberán presentar su credencial al inicio del juego. De lo contrario, no podrá participar.
- 16.2.7** Ningún jugador podrá participar en el juego si no presenta su uniforme completo.
- 16.2.8** Toda acción de la banca de suplentes, será responsabilidad del entrenador.

Premiaciones

- 17.1** Se premiará con trofeo al equipo y medallas individuales a los jugadores que ocupen los tres primeros lugares de cada categoría. Asimismo, se otorgará medalla al entrenador y al auxiliar, si estos están debidamente registrados.
- 17.2** Las premiaciones se tendrán en el momento indicado por el Comité Organizador.

TORNEO
DE LA
AMISTAD

PUEBLA
2026

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC

ANEXO TÉCNICO FÚTBOL RÁPIDO

Transitorios

- 18.1** Todos aquellos aspectos no especificados en el presente anexo, se regirán por el reglamento actual de la Federación Mexicana de Fútbol.
- 18.2** Los aspectos técnicos no previstos serán resueltos por el Comité



**TORNEO
DE LA
AMISTAD**

**PUEBLA
2026**

PRESENTADO POR
hey, banco

Fútbol Rápido



ANDES
INTERNATIONAL SCHOOL
PUEBLA

OAK
INTERNATIONAL
ACADEMY

RED DE COLEGIOS
SEMPER ALTIUS

RED PREPA
ANÁHUAC